

**SABATO 09
SETTEMBRE 2006
CAMPIONATO REGIONALE INDIVIDUALE GIOVANILE
1^a giornata**

ORARIO	ESORD.TI MASCILE	RAGAZZI	CADETTI	CADETTE
14.40			MARTELLLO	MARTELLLO
15,00		RITROVO ED ISCRIZIONI		
15,30	LUNGO	MARCIA (*)	MARCIA	MARCIA
15,30		PESO		
15,30	40 HS	ALTO		
15,30				
15,45		60 HS		GIAVELLOTTO
16,00	VORTEX			80 HS
16,20		LUNGO	100 HS	
16,30			DISCO	
16,40	50			
16,50		60	ALTO	
17,00		VORTEX	300	
17,10			TRIPLO	300
17,20	600			LUNGO
17,25		1000		
17,30			1000	
17,40				1000
17,50		4 x 100		

(*) ANCHE RAGAZZE

NB: Per motivi di sicurezza la gara di lancio del martello è anticipata rispetto all'inizio della manifestazione

**DOMENICA 10
settembre 2006
CAMPIONATO REGIONALE INDIVIDUALE GIOVANILE
2^ giornata**

ORARIO	ESORD.TI FEMMINILE	RAGAZZE	CADETTI	CADETTE
14,30		RITROVO ED ISCRIZIONI		
15,00	LUNGO		ASTA	ASTA
15,00			GIAVELLOTTO	
15,30		PESO		
15,30	40 HS	ALTO		
15,30				DISCO
15,45		60 HS		
16,00	VORTEX	LUNGO	PESO	80
16,20			80	
16,30				PESO
16,40	50			ALTO
16,50		60	LUNGO	
17,00		VORTEX		
17,10			300 HS	300 HS
17,20	600			
17,25		1000		TRIPLO
17,30			2000	
17,40				2000
17,50		4 x 100	4 x 100	4 x 100

1. A seconda del numero dei partecipanti alle varie gare, il presente orario potrà subire modifiche a discrezione del giudice arbitro
2. Iscrizioni corse in segreteria; iscrizioni concorsi in pedana
3. Per le gare fino a 300 m. è obbligatorio il doppio numero fornito dalle proprie società
4. Per la categoria Esordienti 2 salti e/o lanci; Cat. Ragazzi 3 salti e/o lanci; Categoria Cadetti QUATTRO lanci o salti;
5. Ogni atleta può prendere parte a due gare più la staffetta nell'arco della manifestazione con esclusione di quelli della categoria CADETTI/E che partecipano ai 1000 e 2000; Per quanto non contemplato dal presente regolamento si fa riferimento alle norme fidal
6. L'Atletica Valle di Non e Sole - con il patrocinio del Comune di Cles -
Domenica 10 settembre è lieta di offrire ai primi **SEI** classificati di ogni gara(del 10) una pizza presso il teatro tenda del Centro Sportivo di Cles
OGNI ATLETA PUO' OTTENERE UN SOLO PREMIO